KEMCO

KSC-DF

ロンメルからの

作戦司令書（さくせんしれいしょ）

砂漠の狐（さばくのきつね）

戦車戦略

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはケムコの「砂漠の狐」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

もくじ

■敵司令部をやっつけろ…… 3
■コントローラーの操作は確実に行おう…… 4
■これがキミの戦力だ…… 5
■地形の特徴を生かそう…… 7
■5つのシナリオから選ぼう…… 8
■コマンドで命令を下せ…… 9
■移動力は部隊によって違うのだ……10
■敵に照準を合わせ、攻撃せよ……11
■補給は飛行場、町、補給トラックで行え……12
■戦況を確認しよう……13
■ユニットを自由に組み合わせよう……14

敵の司令部をやっつけろ

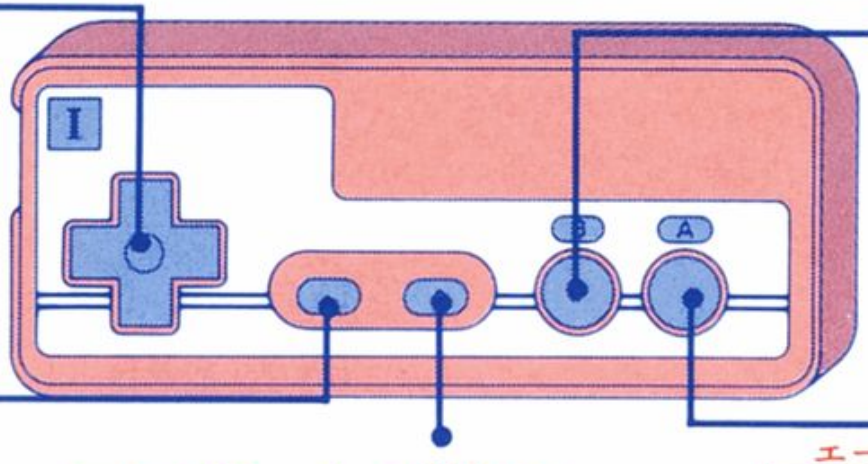
第２次大戦初頭、北アフリカを舞台にして、ロンメル将軍の指揮するドイツアフリカ軍団と、モンティことモントゴメリー将軍の指揮するイギリス軍が覇権を争っていた。

これはキミ自身がロンメルとなり、北アフリカの砂漠を制覇する戦術シミュレーションゲームで、敵の司令部を全滅させることが目的である。

コントローラーの操作は確実に行おう

■方向キー

- コマンドの選択
- カーソル・照準の移動



■Ⓑボタン

- キャンセル
- ユニットを探す

■セレクトボタン

- 戦況の確認
- 音楽の選択

■スタートボタン

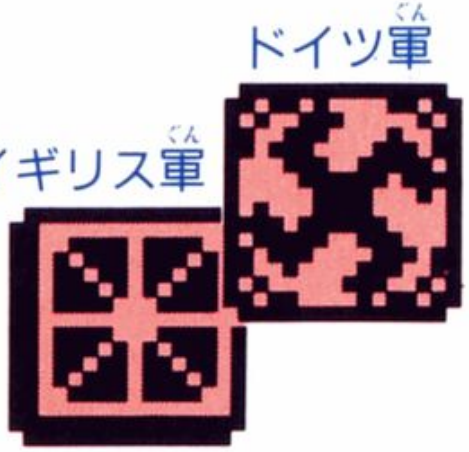
- ゲーム開始
- マップ

■Ⓐボタン

- コマンドの決定、移動および攻撃

これがキミの戦力だ

ユニットの性能はそれぞれ違うし、同じ種類のユニットでも、その経験の度合いで、攻撃能力も違ってくる。



■司令部

これがやられると負けてしまうから、注意しよう。

■戦車

陸上戦では強い。しかし爆撃機に注意。

■装甲車

戦車の補助的な役割を担当する。機動力あり。

■野戦砲

防御力は弱いが、火力は戦車と対抗できる部隊。

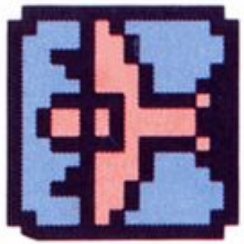
高射砲と野戦砲は離れていても攻撃できるぞ。

■高射砲

地上軍唯一の対空兵器。地上部隊にも攻撃可能。

■歩兵

弱くて遅い部隊だが、司令部を攻略するのに必要。



■爆撃機

地上部隊に有効。しかし、戦闘機には歯がたたない。

■戦闘機

地上への攻撃は弱いが、爆撃機には天敵的存在。

■補給トラック

砂漠などでの弾切れやガス欠を回避させる役割だ。

■輸送トラック

足の遅い歩兵に高速移動力を与えてくれる部隊。

地形の特徴を生かそう

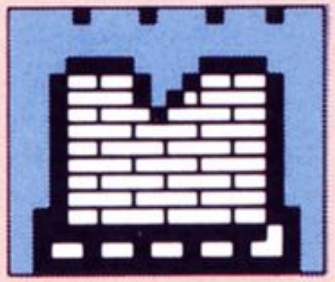
●ユニットに燃料などを**補給**してくれるのは…

町

飛行場

（2ユニットまで着陸可能）

●**防ぎょ**に適しているのは……



陣地

オアシス

●**道路で移動**すると、砂漠や荒地よりも遠くまで行けるぞ！

5つのシナリオから選ぼう

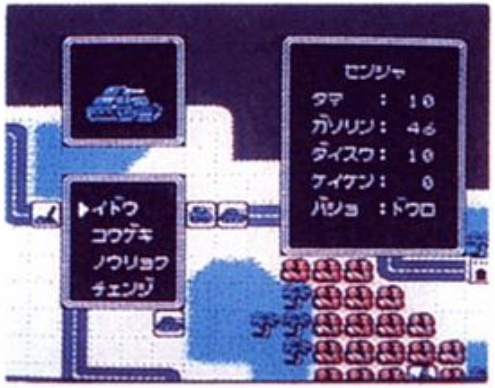
このゲームには5つのシナリオがあり、ユニットの数や配置によってレベルが違う。まず「ロンメルの演習」から始めて、戦略を学ぼう。

シナリオの終わりには30種類のメッセージがキミを待っている。

1. ロンメルの演習
2. 勝利への道
3. トブルク攻防戦
4. 激戦！トリポリ
5. 北アフリカ戦線

コマンドで命令を下せ

行動はすべて４つのコマンドによって行われ、部隊の状態は５つの情報で表示される。



イドウ	各部隊を移動させる。
コウゲキ	敵に攻撃をかけるコマンド。
ノウリョク	それぞれの部隊の基本性能を表示する。
チェンジ	自軍の行動を終了させる。

(センシャ)	部隊名が表示される。
タマ	攻撃できる回数を示す。
ガソリン	道路での移動できる総コマ数を表示。
ダイスウ	部隊内の残り台数を表示。
ケイケン	これが上ると攻撃力もUP。
バショ	今いる場所を表示している。

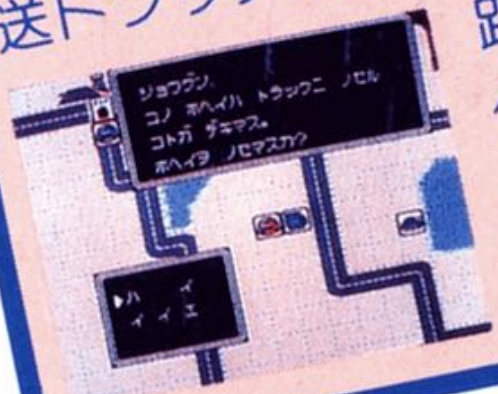
移動力は部隊によって違うのだ

移動力は部隊によってそれぞれ異なり、しかも地形によって移動可能な距離が変わってくるので、それぞれの部隊の能力をしっかり認識すべきだ。

ただし、燃料切れや敵との遭遇によって移動不可能となってしまうので注意が必要。

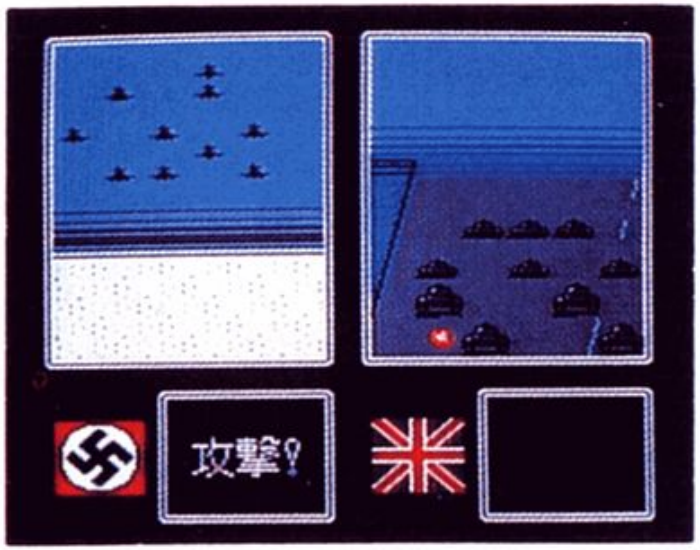
作戦のポイント1

移動力の低い歩兵は、輸送トラックを使うと移動距離がグ~ンとアップするぞ!



敵に照準を合わせ、攻撃せよ

敵と接触し、攻撃のコマンドを選択すると、照準が現れるので敵に合わせる。攻撃するさいは敵との能力差をよく考えよう。

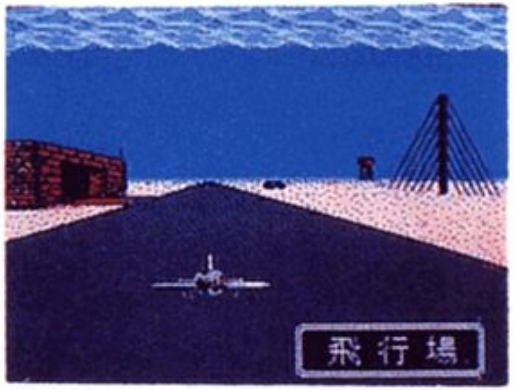


作戦のポイント 2

部隊が戦闘するたびに経験値が増える。すると攻撃力もどんどんアップしていくのだ。

補給は飛行場、町、補給トラックで行え

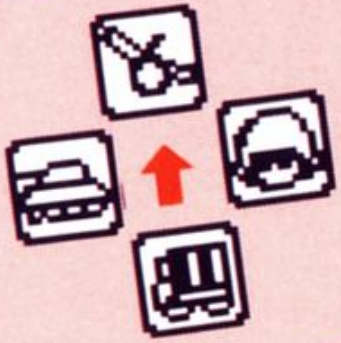
飛行機は、飛行場で、地上部隊は町と補給トラックによって補給される。飛行場と町での補給は台数も回復させることができる。



補給を効率よく行い、自滅しないようにしよう。

作戦のポイント 3

補給トラックは右の図のように3台同時に補給することができ、飛行場は飛行機が2ユニットまで同時に補給できる。



戦況を確認しよう

マップを見よう

マップはゲーム中にスタートボタンで表示される。これで自軍と敵の位置がわかるのだ。

ユニットの残り台数を調べる

いまの戦況を確認したいときは、セレクトボタンを押そう。それぞれのユニット数が表示される。

マップとユニット数を考えて、作戦も変化させよう。そのほか、B.G.M.(音楽)も選曲することができる。

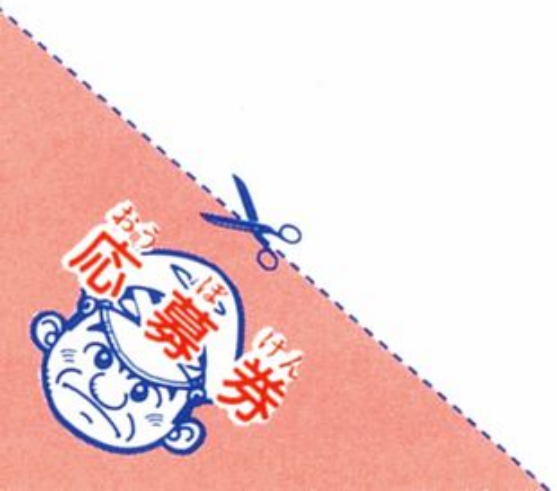
ユニットを自由に組み合わせよう

５つのシナリオ以外に、もっと高度なゲームに挑戦したいキミは、ユニットの数を変えてみよう。自軍と敵のユニットの数を調整して、さまざまな状況をつくるのだ。
ユニットの＋と－にカーソルを合わせ、Ａボタンで調整しよう。敵のユニットはコントローラーⅡで調整できる。

楽しい明日をつくり出す－ADVANCED CREATOR

KEMCO

コトブキシステム株式会社

本　　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区　〒100
呉事業所　広島県呉市本通2丁目1番23号　〒737
ＴＥＬ(0823)21－3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。